

Tvorivé činnosti využívajúce rastlinné technológie

Nápady na aktivity v oblasti dizajnerskej technológie a výtvarného umenia

Cieľ: Využite vlastnosti prírodných materiálov na vytváranie štruktúr, hračiek a fantasy bytostí.

Preskúmajte hravé učebné materiály Pappus a nájdite remeselnícke činnosti, ktoré vyťažia maximum z prirodzených vlastností prírodných materiálov. Spolupracujte so žiakmi na vypracovaní návrhu, vrátane požadovaných materiálov a kritérií úspechu pre každý jeden projekt.

Napríklad:

- Nápady s popolom: pradiarka, lesné zvieratá, rozprávkové domy, katapult, brloh
- Nápady s ihličkami: borovicový veniec, zvieratá, krmidlo pre vtáky, podpalovač, pochodeň
- Nápady s trávou: kukuričné bábiky, sviečky z citronely, strapce a žetóny, tkanina, prírodné umenie, privesok z ľadu, šperky
- Nápady s lieskou: remeslá z mládze, vychádzková palica/barla, posuvné meradlá, odtlačky listov, rezba, gombíky alebo odznaky, zvieratá z drevených paličiek
- Nápady s pagaštanom konským: ľudia a stvorenia z gaštanov, „mydlo“ na pranie, rezbárstvo
- Nápady s dubom: ľudia a bytosti zo žaludov, krúžky na obrúsky, dedina chrobákov, šperky
- Nápady s makom: „nástroj“ z makovice, spomienkové umenie a remeslá
- Nápady s ostružinami: farbivo na textil, farby na tvár
- Nápady s púpavou: plastelína, flauty
- Nápady so šíповou ružou: ružová voda
- Nápady s brečtanom: tkanina, korunky na hlavu
- Nápady s limetkou: remeslá z mládze, luk a šíp, rezba, pyrotypia,
- Nápady so žihľavou: povrázok (šnúra)



Kritériá úspešnosti:

- ✓ Viem navrhnuť, vyrobiť a vyhodnotiť projekt na základe dizajnového zadania

